



T.C.
BEZMİALEM VAKIF ÜNİVERSİTESİ

2026 YILI GENÇLİK VE SPOR ETKİNLİKLERİ ORGANİZASYONU
TEKNİK ŞARTNAMESİ

1. TANIMLAR

İş bu şartnamede geçen tanımlar aşağıdaki gibidir.

1.1. İDARE: Bezmialem Vakıf Üniversitesi

1.2. YÜKLENİCİ: Şartname konusu işe teklif verecek gerçek veya tüzel kişi

1.3. KAMPÜS: İDARE' nin Adnan Menderes Bulvarı Vatan Cad.34093 Fatih/İstanbul adresinde yer alan yerleşkesi

1.4. ETKİNLİK; İDARE tarafından yapılacak olan Kültür, Sanat ve Spor Etkinlikleri Organizasyonu

2. KONU

İDARE' nin, Kampüsünde gerçekleştirilecek olan Etkinlikler ile ilgili oyun ve hizmet kalemlerinin şartnameye uygun bir şekilde İSTEKLİ tarafından belirli süre için İDARE' ye kiralanarak kullanımına sunulması.

3. GENEL KOŞULLAR

3.1 YÜKLENİCİ tarafından kiralanacak oyun ve hizmetler için her türlü nakliye, hammaliye, dikey ve yatay taşıma ücreti ile montaj demontaj ücretleri teklife dahil olacak, **YÜKLENİCİ** hiçbir ek maliyet talep etmeyecektir.

3.2 YÜKLENİCİ, İDARE'nin Kampüs alanında belirttiği yerlere oyunları kuracak olup, belirttiği yerlerde hizmet verecektir.

3.3 YÜKLENİCİ, İDARE tarafından belirlenecek olan tarih, saat ve program akışına göre hareket edecektir.

3.4 Etkinlik tarih ve saati **YÜKLENİCİ'** ye en az 3 (üç) iş günü öncesinden bildirilecektir.

3.5 Etkinlik gerçekleştirileceği gün **İDARE'** nin gerek duyduğu durumlarda şartnamede belirtilen kalemlerde ilgili mevzuat hükümleri uyarınca artış veya azalış yapılabilir.

3.6 4.Madde de yer alan oyun ve hizmet kalemlerinden ihale günü oluşacak maliyete göre en az **10Adet** seçilecektir. Bu nedenle doğru kıyaslama yapabilmek için ihaleye katılacak **YÜKLENİCİ'**lerin bütün oyun ve hizmet kalemlerine birim fiyat vermeleri gerekmektedir.

3.7 Etkinliklerde kullanılacak olan dijital ve baskıya hazırlanacak malzemelerin/içeriklerin tüm tasarımları **YÜKLENİCİ** tarafından hazırlanacaktır. (baskı dosyalarının, afiş, unimedy, billboard, sosyal medya afişleri vb.)

3.8 Etkinliklerin duyurularında kullanılacak olan sosyal medya içeriklerinin **YÜKLENİCİ** tarafından hazırlanacaktır.

4. İŞİN KAPSAMI

4.1 Etkinlik 1 (bir) gün boyunca gerçekleşecek olup, Dijital Etkinlik Aktiviteleri, Atölye Etkinlik Aktiviteleri ile Konser ve DJ Performansı için hizmet alınacaktır.

a. Dijital Etkinlik Aktiviteleri, İhale günü oluşacak maliyete göre en az **3** Adet içerik seçilecektir. Bu nedenle doğru kıyaslama yapabilmek için ihaleye katılacak **YÜKLENİCİ**'lerin bütün oyun ve hizmet kalemlerine birim fiyat vermeleri gerekmektedir.

| No | Etkinlik Adı | Miktar | Birim |
|----|----------------------|--------|-------|
| 1 | Refleks Oyunları | 1 | Adet |
| 2 | Roller Coaster VR | 1 | Adet |
| 3 | Kort Tenisi VR | 1 | Adet |
| 4 | Interactive Fun Wall | 1 | Adet |

b. Atölye Etkinlik Aktiviteleri; İhale günü oluşacak maliyete göre en az **6** Adet içerik seçilecektir. Bu nedenle doğru kıyaslama yapabilmek için ihaleye katılacak **YÜKLENİCİ**'lerin bütün oyun ve hizmet kalemlerine birim fiyat vermeleri gerekmektedir.

| No | Etkinlik Adı | Miktar | Birim |
|----|--------------------|--------|-------|
| 1 | Fotoğraf Booth | 1 | Adet |
| 2 | Mini Basket | 1 | Adet |
| 3 | Subsoccer | 1 | Adet |
| 4 | Smoothie Bike | 1 | Adet |
| 5 | Pedal ile Slot Car | 1 | Adet |
| 6 | Ok Atma Deneyimi | 1 | Adet |
| 7 | Canlı Langırt | 1 | Adet |

c. Konser ve Sahne Performansları: Aşağıdaki belirtilen sanatçıların istekleri doğrultusunda Sahne Dekor Hizmetleri ve Sahne Teknik Hizmetler değişiklik gösterebilir. **YÜKLENİCİ** ilgili sanatçıların menajerleri ile görüşüp gerekli bütün hazırlıkları yapmakla yükümlüdür. Verilecek maliyetlere bütün giderler ve Sanatçılar tarafından yapılacak değişiklikler de dahil edecektir. **YÜKLENİCİ**, sanatçı istek ve değişiklikleri için **İDARE**'den ek bir maliyet talep edemez.

c.1. Kültür, Sanat ve Spor Etkinlikleri için Sahne Talepleri

| Sanatçı/Grup | Miktar | Birim |
|--------------------------|--------|-------|
| Kolpa Müzik Grubu Konser | 1 | Adet |
| Can Ozan Konseri | 1 | Adet |

| Sahne Dekor Hizmetleri | Teknik Özellikler | Miktar | Birim |
|--------------------------------|--|--------|-------|
| Sahne Podyum & Kaplama | 11x8m H.160cm kademeli podyum ve beyaz vinil kaplama | 1 | Adet |
| Truss Alınlık Pano | 250x250cm kenarları radiuslu karkas üzeri vinil germe pano | 1 | Adet |
| Truss Ayakları Renkli Kumaşlar | 2 ayak olarak olarak planlanabilir | 1 | Adet |





| Sahne Teknik Hizmetler | | Miktar | Birim |
|--------------------------|-----------------------------------|--------|-------|
| Görüntü Sistemi | | 1 | Adet |
| Ses Sistemi | | 1 | Adet |
| Işık Sistemi | | 1 | Adet |
| Truss Sistemi | | 1 | Adet |
| Sanatçı Rider - Taslak | | 1 | Adet |
| Dj & Dj Setup | | 1 | Adet |
| Sahne Show Ekipmanları | | 1 | Adet |
| Mobil Jeneratör Kiralama | | 1 | Adet |
| Jeneratör Etkinlik Yakıt | | 1 | Adet |
| Video & Prodüksiyon | | Miktar | Birim |
| Kamera ve Reji Sistemi | 2 kamera, 1 jimmy ve reji sistemi | 1 | Adet |

d. Baskılı Malzemeler ve Ek talepler








Kültür, Sanat ve Spor Etkinlikleri için Baskılar

| No | Ürün | Açıklama | Adet |
|----|---|---|------|
| 1 | Karkas | 233x3 metre tasma payı her kenara 6 cm | 2 |
| 2 | Karkas | 800x300 cm taşma payı 33cm sağ, 33 cm sol Altılar 6 cm alt, 6 cm üst | 1 |
| 3 | Görevli Öğrenciler için Etkinliğe Özel Baskılı Tişört | Compak pike kumaş, Unisex tasarım, Beyaz renk S, M, L ve XL seçenekleri bulunmalı | 10 |

4.2 Dijital Etkinlik Aktiviteleri;

| | | |
|-------|--|---|
| 4.2.1 | Refleks Oyunları: Katılımcıların zamana ya da birbirlerine karşı yarıştıkları bu aktivitede, belirlenen süre boyunca sensörlü butonlara basma sayısına göre puanlar kaydedilir. |  |
| 4.2.2 | Roller Coaster VR: Kullanıcıya sanal gerçeklik teknolojisi ile yüksek adrenalinli bir lunapark deneyimi sunan interaktif bir simülasyon sistemidir. VR gözlük ve senkronize hareket platformu sayesinde kullanıcı, kendisini gerçek bir hız trenindeymiş gibi hisseder; ani düşüşler, keskin virajlar ve hızlanmalar fiziksel hareketlerle desteklenerek gerçekçilik artırılır. |  |
| 4.2.3 | Kort Tenisi VR: Kullanıcıya sanal gerçeklik teknolojisi ile gerçekçi bir tenis oynama deneyimi sunan interaktif bir simülasyon sistemidir. VR gözlük ve hareket algılama sensörleri sayesinde kullanıcı, sanal bir tenis kortunda raket kullanıyormuş gibi oynar; topa zamanında vurma, yönlendirme ve strateji geliştirme gibi unsurları birebir deneyimler. |  |
| 4.2.4 | Interactive Fun Wall: Etkinlik alanına kurulan özel led ekranlarla 5x3 / 4x3 / 3x2 gibi seçeneklerinden birini seçerek katılımcılara özel interaktif oyun. |  |

4.3 Atölye Etkinlik Aktiviteleri

| | | |
|-------|--|---|
| 4.3.1 | Fotoğraf Booth: Foto-kabin, kişinin kendi fotoğrafını kendisinin çekebildiği ve üç kare farklı pozunu tek fotoğraf kağıdına basan bir cihazdır. Günün temasına uygun çerçevelerin bulunduğu, kişinin kendi çerçevesini kendisinin seçebilmesini ve hem baskı hem dijital halini alabildiği bir düzenedir. |  |
| 4.3.2 | Mini Basket: Basketbol makinesi Arka Parça: 100 CM x 115 cm Arka Parça Yerden Yükseklik: 265 cm Ön Parça: 100 CM x 120 cm Ön Parça Yerden Yükseklik: 178 cm |  |
| 4.3.3 | Subsoccer; Subsoccer Futbol Aktivitesi, 2 kişinin birbirine karşı mücadele ettiği eğlenceli bir masa futbolu oyunudur. İki oyuncu da aynı zaman da kale görevi gören bankların üzerinde oturarak rakip kaleye gol atmaya çalışırlar. |  |
| 4.3.4 | Smoothie Bike: Elektrikten bağımsız Smoothie hazırlamak artık çok kolay. Siz pedal çevirip oyun oynayın o arada Smoothie'niz hazır olsun. |  |
| 4.3.5 | Pedal ile Slot Car: Bisiklet pedalını çevirerek oluşturduğu enerji sayesinde profesyonel yarış pistinde yarışmak. |  |
| 4.3.6 | Ok Atma Deneyimi: Hem yeni başlayanlar hem de deneyimli okçular için tasarlanmış bir eğlenceli ve güvenli spordur. Katılımcılar, hedefe ok atarak hem becerilerini test eder hem de odaklanma ve dengeyi geliştirir. Her yaşa uygun, heyecan verici ve aktif bir deneyim sunar. |  |
| 4.3.7 | Canlı Langırt: Katılımcıların aktif yer aldığı ve halatlarla sabitlendiği, şişme sahayla oynanan oyun. |  |